

## Signale

### Ohnekontrakte

### Farbkontrakte

Zumariken  
Längenmarken  
Lavinthal  
im Abwurf  
Besonderheiten

## Ausspiele

**Für Farbkontrakte bitte einringeln**

**Für Ohnekontrakte bitte unterstreichen** (falls anders als bei Farbkontrakt)

AK	ADBX	K109X	DB10X	1098X
AKX	KDX	KXX	DBX	XX
AKXX	KDBX	KXXX	B109X	XXX
AKXXX	KDB10X	KXXXX	B10X	XXXX
AKB10	KB10X			XXXXX

Besonderheiten: \_\_\_\_\_

## Slam – Konventionen

Blackwood:	<input type="checkbox"/>	Gerber:	<input type="checkbox"/>
Splinter:	<input type="checkbox"/>	Josephine:	<input type="checkbox"/>
Cuebids:	<input type="checkbox"/>	4 NT als Cuebid:	<input type="checkbox"/>
Frageansagen:	<input type="checkbox"/>	Swiss:	<input type="checkbox"/>

Sonstige: \_\_\_\_\_

Antw. auf As- \_\_\_\_\_ Königsfrage: \_\_\_\_\_

**Konventionelle Ansagen bis 3 NT** (ausgenommen Stayman) **müssen alertiert werden!**

Natürliche Ansagen (und konventionelle über 3 NT) **dürfen nicht alertiert** werden, außer konventionelle Eröffnungen im 4-er Stock.

© by MS

## Konventionen – Karte

des Österreichischen Bridgeport Verbandes

### Namen des Paares:

\_\_\_\_\_

### Allgemeine Informationen

Grundsystem: \_\_\_\_\_

Forcierende bzw. Starke Eröffnungen: \_\_\_\_\_

Schwache Eröffnungen: \_\_\_\_\_

Spezielle Eröffnungen: \_\_\_\_\_

Eröffnung von 1 NT: \_\_\_\_\_

### Eröffnungen von " 1 in Farbe ":

	1	1	1	1
Länge/Stärke:	_____	_____	_____	_____
Hebung:	_____	_____	_____	_____
Doppelhebg.:	_____	_____	_____	_____
1 NT:	_____	_____	_____	_____
2 NT:	_____	_____	_____	_____
3 NT:	_____	_____	_____	_____

**Canape:** Eröffner  Antworter

### Besonderheiten und Abweichungen vom Grundsystem:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Bluffgebote** Nie  Selten  Häufig

© by MS

## Eröffnungen

<b>1 NT</b>	Stärke: _____	Verteilung: _____	
	Antworten: _____		
	_____		
	_____		
<b>2 NT</b>	Stärke: _____	Verteilung: _____	
	Antworten: _____		
	_____		
<b>3 NT</b>	Typus: _____	Stopper: _____	
<b>2</b>	Typus: _____		
	_____		
	Antworten: _____		
	_____		
<b>2</b>	Typus: _____		
	_____		
	Antworten: _____		
	_____		
<b>2</b>	Typus: _____		
	_____		
	Antworten: _____		
	_____		
<b>3 in Farbe:</b>	_____		
<b>4 in Farbe:</b>	_____		

**Besonderheiten nach Gegnerkontra auf Eröffnung** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Gegenlizit

### Auf " 1 in Farbe "

1 NT	_____	Kontra	_____
2 NT	_____	Cuebid auf UF	_____
Farbe	_____	Cuebid auf OF	_____
Sprung	_____	2. und 4. Hand gleich (Ja/Nein)	_____

### Auf " Starke Treff "

1 NT	_____	Farbe	_____
2 NT	_____	Sprung	_____
2	_____	Kontra	_____

### Auf " 1 Ohne "

		2	_____
Kontra	_____	2	_____
2	_____	2 NT	_____
2	_____	2. und 4. Hand gleich (Ja/Nein)	_____

### Auf " Weak Two "

		3	_____
Kontra	_____	3	_____
2 NT	_____	Lebensohl (Ja/Nein)	_____

### Auf " Multi 2 "

Kontra	_____	2 NT	_____
--------	-------	------	-------

### Auf " 3 in Farbe "

(Wenn schwache Barrage)

\_\_\_\_\_

## Spezielle Kontras

Negative:	Ja	<input type="checkbox"/>	bis	_____	Nein	<input type="checkbox"/>
Responsive:	Ja	<input type="checkbox"/>	bis	_____	Nein	<input type="checkbox"/>
Neg. Kontra nach eigener starker 1 (:	Ja	<input type="checkbox"/>	bis	_____	Nein	<input type="checkbox"/>
Im Gegenlizit: _____						