

Signale

Ohnekontrakte

Farbkontrakte

Zumariken
Längenmarken
Lavinthal
im Abwurf
Besonderheiten

Ausspiele

Für Farbkontrakte bitte einringeln

Für Ohnekontrakte bitte unterstreichen (falls anders als bei Farbkontrakt)

AK	ADBX	K109X	DB10X	1098X
AKX	KDX	KXX	DBX	XX
AKXX	KDBX	KXXX	B109X	XXX
AKXXX	KDB10X	KXXXX	B10X	XXXX
AKB10	KB10X			XXXXX

Besonderheiten: _____

Slam – Konventionen

Blackwood:	<input type="checkbox"/>	Gerber:	<input type="checkbox"/>
Splinter:	<input type="checkbox"/>	Josephine:	<input type="checkbox"/>
Cuebids:	<input type="checkbox"/>	4 NT als Cuebid:	<input type="checkbox"/>
Frageansagen:	<input type="checkbox"/>	Swiss:	<input type="checkbox"/>

Sonstige: _____

Antw. auf As- _____ Königsfrage: _____

Konventionelle Ansagen bis 3 NT (ausgenommen Stayman) **müssen alertiert werden!**

Natürliche Ansagen (und konventionelle über 3 NT) **dürfen nicht alertiert** werden, außer konventionelle Eröffnungen im 4-er Stock.

© by MS

Konventionen – Karte

des Österreichischen Bridgeport Verbandes

Namen des Paares:

Allgemeine Informationen

Grundsystem: _____

Forcierende bzw. Starke Eröffnungen: _____

Schwache Eröffnungen: _____

Spezielle Eröffnungen: _____

Eröffnung von 1 NT: _____

Eröffnungen von " 1 in Farbe ":

	1	1	1	1
Länge/Stärke:	_____	_____	_____	_____
Hebung:	_____	_____	_____	_____
Doppelhebg.:	_____	_____	_____	_____
1 NT:	_____	_____	_____	_____
2 NT:	_____	_____	_____	_____
3 NT:	_____	_____	_____	_____

Canape: Eröffner Antworter

Besonderheiten und Abweichungen vom Grundsystem:

Bluffgebote Nie Selten Häufig

© by MS

Eröffnungen

1 NT	Stärke: _____	Verteilung: _____	
	Antworten: _____		

2 NT	Stärke: _____	Verteilung: _____	
	Antworten: _____		

3 NT	Typus: _____	Stopper: _____	
2	Typus: _____		

	Antworten: _____		

2	Typus: _____		

	Antworten: _____		

2	Typus: _____		

	Antworten: _____		

3 in Farbe:	_____		
4 in Farbe:	_____		

Besonderheiten nach Gegnerkontra auf Eröffnung _____

Gegenlizit

Auf " 1 in Farbe "

1 NT	_____	Kontra	_____
2 NT	_____	Cuebid auf UF	_____
Farbe	_____	Cuebid auf OF	_____
Sprung	_____	2. und 4. Hand gleich (Ja/Nein)	_____

Auf " Starke Treff "

1 NT	_____	Farbe	_____
2 NT	_____	Sprung	_____
2	_____	Kontra	_____

Auf " 1 Ohne "

		2	_____
Kontra	_____	2	_____
2	_____	2 NT	_____
2	_____	2. und 4. Hand gleich (Ja/Nein)	_____

Auf " Weak Two "

		3	_____
Kontra	_____	3	_____
2 NT	_____	Lebensohl (Ja/Nein)	_____

Auf " Multi 2 "

Kontra	_____	2 NT	_____
--------	-------	------	-------

Auf " 3 in Farbe "

(Wenn schwache Barrage)

Spezielle Kontras

Negative:	Ja	<input type="checkbox"/>	bis	_____	Nein	<input type="checkbox"/>
Responsive:	Ja	<input type="checkbox"/>	bis	_____	Nein	<input type="checkbox"/>
Neg. Kontra nach eigener starker 1 (:	Ja	<input type="checkbox"/>	bis	_____	Nein	<input type="checkbox"/>
Im Gegenlizit: _____						